

Beachpoloregler

Styrende dokumenter:

- **FINA Water Polo Rules**
- **NSF regler for vannpolo med avvikelser fra FINA Rules**

Reglene for Beachpolo er i hovedsak de samme som for vannpolo men med følgende avvikelser og kompletteringer:

Banen: Banen skal være cirka 12x16 m.

Målene: Høyde 0,8 m fra vannskorpen til tverrliggerens underkant. Bredde 2,5 m mellom stopenes innerkant.

Ballens størrelse: Størrelse 4 for både herrer og damer.

Banen: Banen må ligge der det er "stille vann", hvor det ikke er mye bølger eller strøm. Banen skal helst også ligge et sted hvor det ikke blåser for mye.

Lagene: Tre utespillere og en målvakt er minimum for ett lag for å starte en kamp. Maksimalt tre utespillere og en målvakt får være på banen samtidig. Maksimalt tre innbyttere får brukes under en kamp. Mann kan bytte keeper 1 gang underveis i kampen. Innbyttere og trenere skal befinne seg på anvist område bak en forlenget mållinje. Innbyttere skal befinne seg bak banemarkeringene i vannet i området det byttene skal skje. Innbyttere og trenere får ikke være på bryggen/plattingen til dommerne. Oppvarmingen i vannet under pågående kamper (egen eller andres) med eller uten ball skal skje på god avstand fra banen/banene.

Spillere fra ulike klubber kan spille på samme lag i turneringer, men ikke i mesterskap.

Trekning av side: Skal gjøres til hver kamp.

Innbytte: Kan gjøres på kortsiden mellom målet og langsiden på dommerens side av banen. Ellers gjelder samme regler som i vannpolo.

Matchtid: 4 x 4/2x10 minutter rullerende tid. Tid vises hele tiden til spillerne, dirigent og publikum. For åpenbar "uthaling av tid" skal ballen tildeles motstanderlaget. Dette gjelder spesielt siste to minuttene av kampen for eksempel ved gjentatt pasninger bakover til keeper for å få tiden til å gå. Vilje til å angripe skal belønnes. Ved skade, mangel på ballen, mistet badehette eller lignende kan dommere ta "time out", men på maks 1 minutt.

Time out: Ingen time out.

2-metersregeln: Utgår!

Avkast etter mål: Utgår! Målvakt eller annen spiller setter ballen i spill direkte uten signal fra dommere.

Hjørnekast: Ballen skal spilles fra banens hjørne (innenfor markeringene 1 x 1 m).

Utvisning: Utvisning begynner når den utviste spilleren dykker under og har hatt hodet bak banemerkingen, uten å berøre markeringen på kortsida i dommerens nærmeste hjørne. Dette gjelder også om mål blir gjort i angrepet til utvisningen.

Brutalt spill, dvs. slag, spark eller annet usportslig opptreden samt grovt språkbruk medfører rødt kort og utvisning for resten av kampen, dogg med innbytter som kommer inn. Ved rødt kort tildømmes straffekast.

Når det spilles med 1 dommer og en utvisning hender så må de som sitter i sekretariatet gi tydelig beskjed til spilleren som er utvist etter det har gått 20 sekunder av tiden, med å vifte med hvit/blå flagg. Hvis en spiller har 3 utvisninger så må røde flagge heves og gi beskjed til dommeren.

Mål: Mål kan gjøres med samme regler som i vannpolo men ballen får også kastes direkte i mål ved hjørnekast. Stillingen skal vises for spillere, trenere og publikum.

Ballen ut av spill: For å være ute av spill må hele ballen være utenfor banens markeringer.

30 sekunder regelen; når et angrep etableres har laget 30 sekunder til å gjøre sitt angrep. Laget må skyte for at disse 30 sekundene blir til 30 nye sekunder, eller hvis en dem som er i forsvar for en utvisning på seg vil det igjen bli 30 sekunder. Hvis ikke laget som er i angrep klarer å skyte innen de 30 sekundene vil det pipes 2 ganger fra sekretariatet og spilleren som har ballen må legge den fra seg slik at motstanderlaget kan ta den. Det laget som spilte forsvar kan ta ballen og gjøre sitt angrep. Hvis laget i angrep mister ballen og forsvaret tar ballen vil forsvaret få 30 sekunder for å etablere sitt angrep.

Dommere: En dommer skal brukes per kamp. 2 ved nasjonale mesterskap og «viktige kamper» som finaler.

Sekretariat: Sekretariatet skal bemannes av minimum 2 personer. En har ansvaret for å oppdatere stillingen/tavlen. En annen har ansvaret for klokken og å følge med at utvisninger blir gjort i henhold til reglene, og 30 sekunder regelen med enten stoppeklokke og fløyte, evt med digitalt 30 sekunder teller.

Utstyr til en bane for beachpolo

- Vannpolomål
- Riktig, tydelig og sikker markert bane
- Ball: str 4
- Hetter til alle spillere
- Et bord og stoler til sekretariatet.
- Resultattavle som viser tiden og omganger, flagg/hvit/blå/rød og 30 sekunders stoppeklokke for å time utvisningen og 30 sekunders regelen.
- Mulighet for dommer til å gå på siden av banen
- Dommer t-skjorte og fløyte til dommer

Dommere: To dommere skal brukes fortrinnsvis. I unntakstilfeller (ved mangel på dommere eller lignende) kan kampene gjennomføres med en dommer. Når to-dommersystem brukes går



**NORGES
SVØMMEFORBUND**
Norwegian Swimming Federation



dommerne på samme side av banen med oppgave om å kontrollere og dømme kampen best mulig, men med noen spesialoppgaver avhengig av plassering;

- *Veiledning ved to dommere på samme side: Da spillet vender er det den "bakre" dommeren (nærmest mål) hovedsakelig oppgave å kontrollere hendelser mellom c & cb, bytter og utviste spillere. Den "fremre" dommeren kontrollere hendelser i spillet som kontringer og inntagende angrep og forsvarsposisjoner.
I det etablerte angreps- og forsvarsspillet skal dommeren nærmest mål (dommeren skal befinne seg ved eller i nærheten av den forlengende mållinjen) kontrollere hendelser på banen som å avgjøre om frikast er dømt innenfor eller utenfor 5meter (5 metersregelen).*